

I. INFORMÁCIE O AŠKŠ

Občianske združenie Airsoftový športový klub Šaľa (ďalej len AŠKŠ) je neziskovou organizáciou, ktorá je financovaná buď členskými príspevkami alebo 2% z ročnej dani z príjmu. Z týchto finančných prostriedkov sa uhrádza bežný chod klubu (poplatky za vedenie účtu, poplatky u notára, nákup výzbroje a výstroje, nákup náhradných dielov, nákup materiálu na udržiavanie a budovanie ihriska a iné).

Členské príspevky

Dávajú právo na zapožičanie si airsoftovej výstroje a výzbroje a použitie airsoftového ihriska vo Veľkých Lovciach a to v trvaní 3 hodín. Členské príspevky sú rozdelené do dvoch kategórií:

- 10,- EUR – 1 hra
- 50,- EUR – 6 hier

2% z ročnej dane

Údaje na vyhlásenie o poukázaní podielu zaplatenej dane z príjmov:

IČO: 42050502

Právna forma: Občianske združenie

Obchodné meno (názov): Airsoftový športový klub Šaľa

Sídlo – ulica: Horná 20, 92701, Šaľa

Za každých 10,- EUR ktoré od Vás dostane formou 2% z daní, sa vám ráta 1 hra (počet hier získaných touto formou môže byť využitý aj na skupinu ľudí) v darovacom roku. Pre uznanie nároku na darované 2% je potrebné zaslať/odovzdať potvrdenia od zamestnávateľa vo fyzickej forme v Reštaurácii Cabernet. AŠKŠ osobne posiela vyhlásenia na darovanie 2% na daňové úrady!

Podmienky pre objednanie hry

Minimálny počet hráčov cez víkend je stanovený na 8 osôb. Je možné objednať si hranie aj cez pracovný deň a minimálny počet osôb je 12.

II. PRAVIDLÁ AIRSOFTOVÝCH HIER

Nasledovné pravidlá sú všeobecne platné pre verejné airsoftové akcie (ak nebolo pred akciou určené inak) upravené pre podmienky ihriska Airsoftového športového klubu Šaľa. Hráči musia pred hrou svojim podpisom potvrdiť, že boli oboznámení s airsoftovými pravidlami, riadne im porozumeli a berú ich na vedomie.

- a) každý hráč je zodpovedný za svoje chovanie, organizátor nenesie zodpovednosť za osoby zúčastňujúce sa airsoftovej hry a za ich chovanie, streľba z airsoftovej zbrane sa nesmie viesť na nechránené ľudské telo
- b) organizátor zapožičiava airsoftový výstroj a výzbroj certifikovanú na hranie airsoftu a dáva súhlas na použitie airsoftového ihriska
- c) hráči, ktorí si zapožičali výstroj a výzbroj sú povinný hlásiť všetky zistené poruchy a poškodenia, sú taktiež povinný si výstroj a výzbroj pred prevzatím riadne skontrolovať
- d) airsoftová zbraň je podľa zákona zbraňou kategórie D a môže byť zapožičaná iba osobe staršej ako 18 rokov alebo staršej ako 15 rokov v zodpovednosti dospeléj osoby
- e) je povolené používanie iba airsoftových zbraní
- f) používanie zbraní s „upgradom“ väčším ako 110 musí byť schválené organizátorom, ostatnými hráčmi a musia byť vopred stanovené pravidlá ich používania
- g) je povolené používanie iba airsoftového streliva - "bb-čiek" štandardnej váhy a kalibru (0,12g-0,3g, 6mm)

Hra

- h) pred začiatok hry sa všetci hráči na strane na seba pozerú aby skontrolovali či má každý nasadenú airsoftovú masku, následne môžu zakričať HRA, až keď HRA zakričia obe strany airsoftová hra začína
- i) ukončenie hry nasleduje po zakričaní KONIEC, vtedy sú všetci hráči povinný zbraň vybiť (vytiahnuť zásobník a dať ranu istoty namierenú do zeme) a vložiť do opaskového púzdra
- j) hráč je povinný zastaviť hru a oboznámiť všetkých hráčov, ak sa na hracej ploche počas hry vyskytne „civilista“ (osoba ktorá nemá airsoftovú ochranu zraku, čiže aj hráčovy spadne maska alebo si zabudne nasadiť) a hlasným skríknutím CIVIL
- k) hráči sú povinní používať ochranné prostriedky (predovšetkým zraku) počas trvania hry okrem organizátorom stanoveného „respawnu“, ktorý je chránený nepriestrelným materiálom
- l) airsoft je bezkontaktná hra - zakazuje sa sácanie, udieranie, kopanie alebo akékoľvek iné fyzické napadnutie protihráča
- m) hráč sa môže zúčastniť akcie len v triezvom stave, to znamená nie pod vplyvom alkoholu alebo omamných látok
- n) na respawne musí byť zo zbrane vybraný zásobník
- o) zastreľovanie zbraní sa vykonáva na mieste a v smere, ktoré určí organizátor a kde sa nenachádza žiadny iný hráč alebo civilista
- p) používanie pyrotechniky je zakázané
- q) použitie balistického štítu je jasne špecifikované organizátorom pred akciou

Strel'ba

- r) strel'ba za roh nie je povolená, musíte vidieť na čo strieľate - žiadna strel'ba na slepo
- s) ak má strieľajúci hráč 100% šancu, že zasiahne súpera, tzn. na vzdialenosť 1-2 metre a ten o ňom nevie (je mu bokom alebo chrbtom a je na neho namierená zbraň), tak stačí oznámiť súperovi, že má zásah (slovami: MÁŠ, IDEŠ DOLE, SI DOLE, DOSTAL SI...) a ten musí opustiť hraciu plochu
- t) ak sa hráč priblíži k súperovi bez toho, aby ho on spozoroval, môže ho vyradiť dotykom ruky alebo aj so slovným upozornením.

Zásahy

- u) zasiahnutý hráč je povinný priznať každý zásah, za zásah sa neráta odrazená guľička
- v) zasiahnutý hráč dá jasne najavo, že bol zasiahnutý, a to tak, že zakričí MÁM, dá zbraň s rukou nad hlavu a snaží sa čo najrýchlejšie opustiť hraciu plochu tak, aby neprekážal ostatným hráčom. Ak toto nie je z nejakých príčin možné počká, kým bude možné opustiť hraciu plochu, pri opúšťaní ihriska kričí MŔTVOLA
- w) zásah je platný do akejkoľvek časti tela a výstroje a výzbroje
- x) zásah do zbrane ju vyradí, hráč môže použiť sekundárnu zbraň ak takú má, hráč bez zbrane je automaticky vyradený
- y) ak strieľajúci hráč vidí, že na 100% zasiahol protihráča, môže ho o tom oboznámiť, údajne zasiahnutý ale nie je povinný priznať zásah a opustiť hraciu plochu
- z) vyradený hráč nesmie komunikovať so živými hráčmi až do skončenia hry